

Kedves Gyerekek!

Ismeritek már D'Artit, a Deák17 Galéria kabalafiguráját? Tudjátok, mi a kedvenc festménye vagy étele? Nem? Hát most itt az ideje, hogy mindezt kiderítsétek!

Azután, persze csak ha már jól megismertétek egymást és összebarátkoztatok, közösen egy nagy kalandba is belevághattok!

Kezdhetjük?

Íme néhány rejtvény, amiben elrejtettük D'Artit legérdekesebb szokásait, tulajdonságait. Rájössz ezekből, vajon ki is ő valójában?

1. Alaposan vedd szemügyre ezeket a festményeket! Találsz bennük valami közöset? Lehet, hogy ez is segít majd kitalálnod, ki is lehet D'Arti.



Jan Vermeer van Delft: Lány gyöngy fülbevalóval, 1665k.



John Taylor: William Shakespeare, „Chandos-portré”, 17.sz. eleje



Fülbevalós nő mumiáportréja, Kr.u.130-140.k



Frida Kahlo: Önarckép, Dr. Eloessernek ajánlva, 1940.



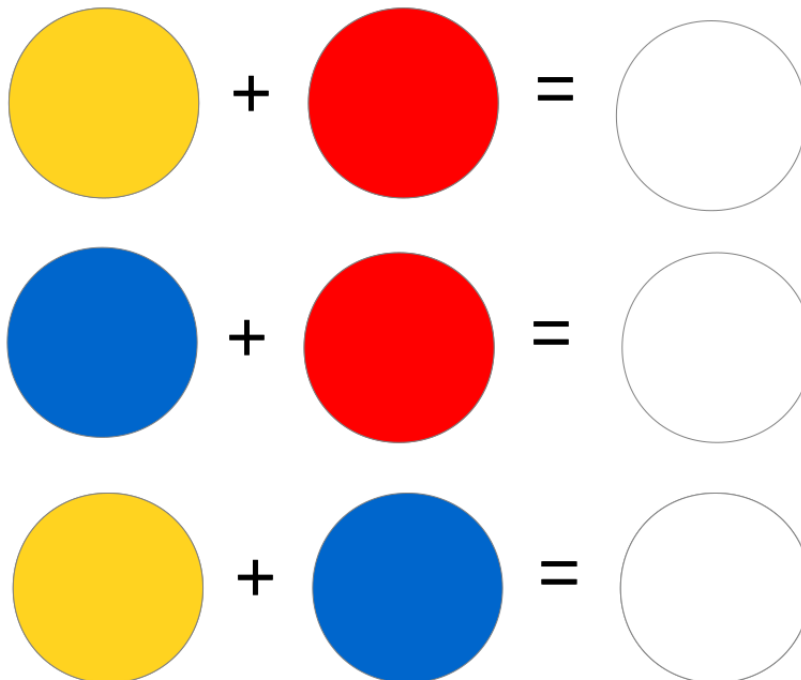
Rembrandt H. van Rijn: Lengyel nemes portréja, 1637.

2. Ez itt D'Arti kedvenc festménye. Mit látsz ezen a képen? Mit gondolsz, vajon mitől olyan különleges, hogy ez lett a kedvence?

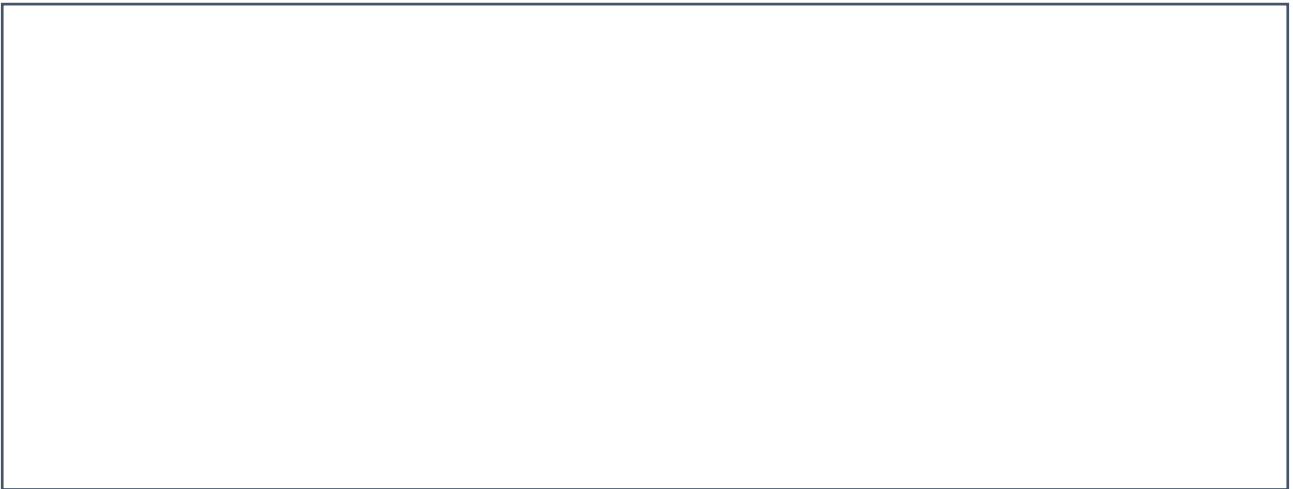


Georg Baselitz: Korbácsolás, 1983.

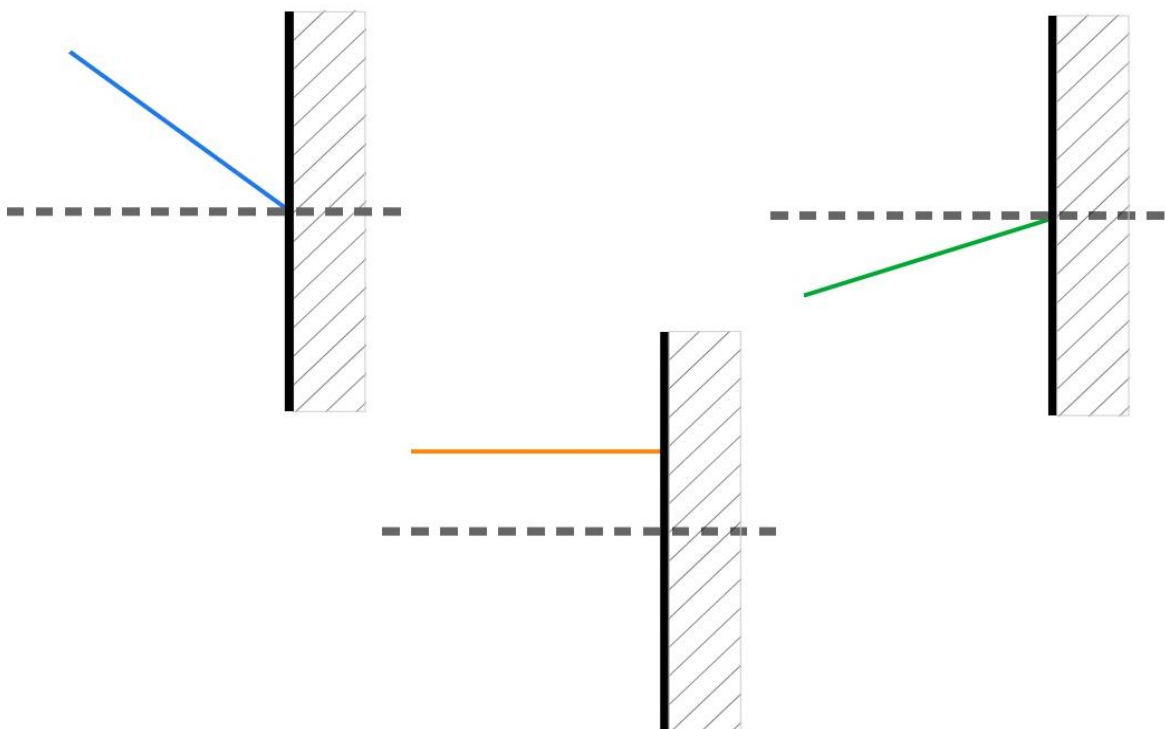
3. D'Arti nem csak a festményeket, de a színeket is nagyon szereti. Vajon mik lehetnek a kedvenc színei? Színezd olyan színűre az üres köröket, amilyen színt a baloldali két szín összekeveréséből kapsz!



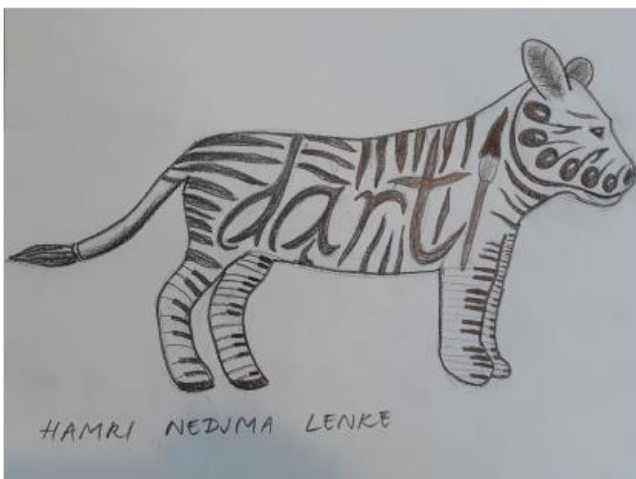
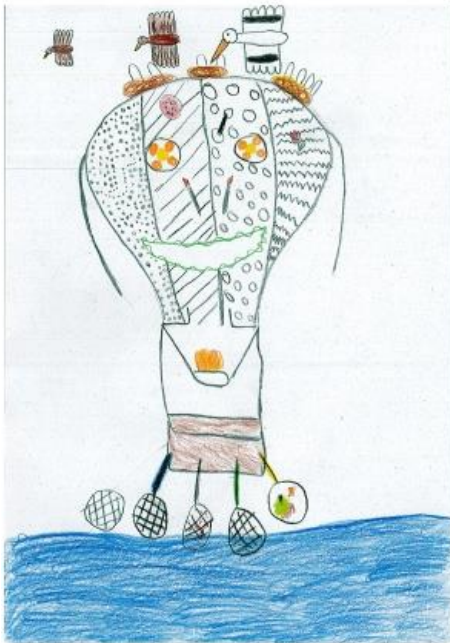
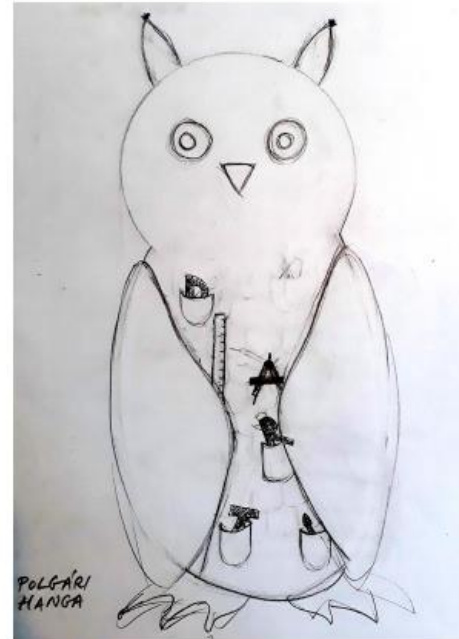
4. Próbáld meg kitalálni a képek segítségével, vajon mik lehetnek D'Arti kedvenc ételei! Rajzold le őket!



5. Képzeljétek, D'Arti nem a látásával, hanem a tárgyakról visszaverődő hangok segítségével tájékozódik. Na de hogyan is lehetséges ez? Ennek megismerésében segíthet most ez a feladat. Helyezz a szaggatott vonalra egy tükröt, és rajzold le, hol futnak tovább a színes vonalak, miután visszaverődtek a falról! Hát nem egyszerű így lemenni a boltba, az biztos!



Most, hogy már ilyen sok mindent tudsz D'Artiról, itt az ideje személyesen is megismerkedni vele! Nekünk több ötletünk is van. Szerinted melyikük lehet az? Jól fontold meg, mi mindent tudtunk meg róla az előző rejtvényekben.



Készen álltok akkor egy felejthetetlen kalandra?

Mit szólnátok, ha készítenénk egy térbeli társasjátékot, amelynek Te és D'Arti vagytok a főszereplői? Vajon milyen kalandokba keverednétek, merre járnátok, milyen akadályokba ütköznétek? Találkoznátok különös lényekkel, útonállókkal, akiket le kell győzni vagy épp barátokat szereznétek?

Amire szükséged lesz:

- kb. A4-es méretű kartonlap – ez lesz a társasjáték táblája, amire majd dolgozhatsz
- A4-es fehér papír – ezt majd ráragaszthatod az alapodra, hogy szebb legyen
- színes papírok – ha szeretnéd csíkokat, köröket, négyzeteket vághatsz ki előre
- színes ceruza vagy filc
- olló, ragasztó
- bábuk, dobókocka

Lépések

1. Vedd magad elé a kartonlapot – ha épp nem lenne megfelelő a mérete, kérd meg szüleidet, segítsenek a kivágásban.
2. Ragassz a kartonlapra egy fehér (vagy színes) papírt – erre ragaszthatsz és rajzolhatsz is majd.
3. Már meg is van a társasjátékod alapja – jöhetnek a mezők! Tervezd meg, hol lesz a rajt és a cél!
4. Találd ki, hogyan juthatunk el a célba! Mezőket építhetsz előre kivágott körökből, négyzetekből vagy bármilyen más formából is. Kitalálhatsz mindenféle izgalmas útvonalat, amik akár ki is emelkedhetnek a tábláról. De hogyan lehet ezt papírból megoldani? A következő oldalon találhatsz néhány ötletet! Vágj, hajtogass, gyűrj, hajlíts – amihez csak kedved van. Ne feledd, D'Arti sokkal könnyebben tájékozódik a térbeli dolgok közt, ezért jó, ha a társasjátékod is háromdimenziós lesz.
5. Ha kész a társasjátékod, nincs más hátra: Kalandra fel!

Jó játékot kívánunk!

